Veverka zlodějka

Kooperativní rodinná hra. Nehrajete proti sobě, ale všichni spolu proti veverce.

Od 3 let | Pravidla hry | Hrajete v jednom týmu



PŘÍBĚH

Kam se poděly dobroty?

Veverka zlodějka ukradla z lesa všechny podzimní dobroty a ostatním zvířátkům nic nenechala. Co budou v zimě jíst?

Naštěstí ještě nestihla svůj lup schovat do schovky ve stromě. Pomůžete zvířátkům získat dobroty zpátky dřív, než se veverka vrátí?

CO JE VE HŘE

Komponenty



Veverka
Figurka s otisky tlapek a magnetem. Jedna strana slouží jako razítko.



Veverčina schovka
Strom se 4 reliéfy stromů k otiskování a přiřazování.



4 mističky
Malé pařízky s motivy listů: dub, šípek, líska a jírovec. Poslouží i jako bábovičky.



5 kulatin
Políčka cestičky, vkládačky na čísla 1–5 a razítka.



Hrací kostka
Se symboly veverky, plodů a pařezu. Dá se s ní i razítkovat.



16 magnetických dobrot
4 žaludy, 4 šípky, 4 oříšky a 4 kaštany.

PŘÍPRAVA HRY

Než začnete

1. Doprostřed stolu postavte veverčinu schovku motivem stromu nahoru.
2. Kolem schovky rozmístěte 4 mističky s motivy listů.
3. Do každé mističky vložte dobroty, které k listu patří: 4 žaludy k dubu, 4 šípky k šípku, 4 oříšky k lísce a 4 kaštany k jírovci.
4. Z 5 kulatin postavte cestičku, která vede ke schovce. Veverku postavte na první kulatinu.
5. Připravte si kostku a víko od krabice. To je váš pařez, do kterého budete schovávat zachráněné dobroty.

PRŮBĚH HRY

Jak se hraje

Začíná nejmladší hráč, pak se pokračuje po směru hodinových ručiček. Kdo je na tahu, hodí kostkou:

Veverka
Veverka poskočí o jednu kulatinu blíž ke schovce.

Plod
Jednu dobrotu jste zachránili. Vezmi z mističky plod, který je na kostce, a dej ho do pařezu. Pokud už takový plod v mističce není, pokračuje další hráč.

Pařez
Vyber si plod z kterékoli mističky a přesuň ho do pařezu.

KONEC HRY

Kdo vyhrál?

Házíte, dokud nenastane jedna z těchto možností:

Všechny dobroty jsou v pařezu.
Vyhráli jste všichni společně!

Veverka doskáče ke schovce.
Když stojí na poslední kulatině a padne jí další skok, doskáče do schovky. Tentokrát vyhrála veverka, zkuste to znovu.

Tip na obtížnost: Pro menší děti dejte do mističek méně dobrot, hra bude kratší a snazší. Chcete víc napětí? Zkraťte veverce cestičku o jednu kulatinu.

CO SI DĚTI PROCVIČÍ

Hrou se učí

- **Jemnou motoriku:** sbírají, vkládají a razítkují.
- **Koordinaci oko–ruka:** hází kostkou, posouvají figurku a berou drobné plody.
- **Počítání do pěti:** třídí plody a porovnávají, kolik jich kde zbývá.
- **Pozornost a logiku:** hledají, co k sobě patří: strom–list–plod.
- **Trpělivost:** čekají, až na ně přijde řada.
- **Spolupráci:** hrají v jednom týmu, vyhrávají i prohrávají spolu.

HRANÍ I MIMO HRU

Hraj si s díly i jinak



Všechny díly využiješ i bez pravidel. Otiskuj kulatiny s čísly a tlapky veverky do modelíny nebo kinetického písku, přiřazuj otisky stromů k reliéfům na schovce, porovnávej plody podle velikosti nebo postav z dílů a přírodnin lesní tác na smyslové hraní.

Bezpečnost

Upozornění: Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části. Nebezpečí spolknutí nebo vdechnutí. Dítě si hraje jen pod dohledem dospělé osoby. Výrobek obsahuje magnet. Před hrou zkontroluj, že žádný díl není prasklý ani poškozený, a dbej, aby dítě díly nevkládalo do úst. Více na www.senzories.cz/bezpecnost-a-pece/.